株式会社 河田
KAWADA CO., LTD.
東京都新宿区大久保2-5-25 〒160
5-25, Okubo 2-chome, Shinjuku-ku, Tokyo, Japan.

ファミリーコンピュータ用オセロのお問い合わせは
03(367)6911株式会社河田商品部までお願いします。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Othello® はツクダオリジナルの登録商標です。
©ツクダオリジナル／河田

KWD-OTH

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

取扱説明書

Othello®

このたびは"ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・Othello(KWD-OTH)"をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■目次

1.オセロを始めるための前準備は
以下の手順で!……P1～2
2.コントローラー各部の名称と操作方法……P3～5
3.ゲームの進行……P6～7
4.オセロのルール……P8～9
5.ディスクカード取り扱い上の注意事項……P10～11
6.ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには……P12～13

エラーメッセージ	内容と対処方法
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

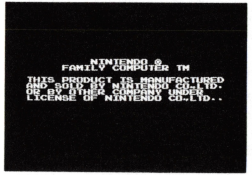
6.ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。
下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。

1.オセロを始めるための前準備は以下の手順で!

ディスクシステムゲームを起動しよう。ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体スイッチをONにします。するとタイトル画面が出てきますから、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。画面が出ないときは接続を確認してください。



"NOW LOADING…"という画面のあとしばらく待つと、左の画面が出てきます。もし、"A、B SIDE ERR.07と出たときは、SIDE A、Bをよく確認し、SIDE Aを上にしてセットしてください。

すると左のようなタイトル画面が出てきます。STARTボタンを押すとモードセレクト画面へ進めます。もしうまく起動しないときは、12〜13ページの一覧表で原因を調べて必要な処置をしてください。

※ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対に手を触れないでください。

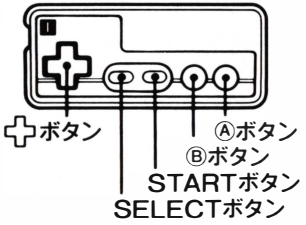
5.ディスクカード取り扱い上の注意事項

ディスクカードは大切に取り扱ってください。

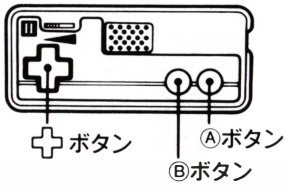
- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フイルム部分には、絶対に指などで直接触れないこと。またその部分を汚したり傷つけたりしないでください。
- ディスクカードは湿気、暑さに弱いので、風通しの良い涼しい場所に保管してください。
- ゴミゴミしたホコリっぽい場所には保管しないように。
- 磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。
- 踏んづけたりするのはもってのほか。大切にプラスチックケースに保管してください。

2.コントローラー各部の名称と操作方法

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



■タイトル画面が出たらスタートボタンを押すとモードセレクト画面が出ますのでゲームモードを選びます。

■コンピュータと対戦する場合

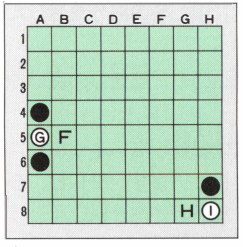
①先手で遊びたい時は　YOU　BLACK
後手で遊びたい時は　YOU　WHITEに
矢印を合わせAボタンで決定します。

②レベルは4段階。LEVEL 1は初級、LEVEL 4が一番強いレベルです。
③対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。ただし、LEVEL4は公式ルールに基づくものとしますので、20分か30分を選択します。
④名前を登録します。登録は6文字までで、6文字以内の時は右下のENDマークに矢印を合わせAボタンでゲームスタートです。

■2人で対戦する場合

①2PLAYERSに矢印を合わせAボタンで決定します。
②対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。
③名前を登録します。BLACKはコントローラーIで、WHITEはコントローラーIIで登録します。

③はさんだ石は何個であろうと、またどの方向でもすべてひっくり返すことができます。(図1－2)



(図1－3)

④図1－3のように辺の攻防で黒がFと打ってもGの石をひっくり返すことはできません。また隅の攻防で黒がHと打ってもIの石をひっくり返すことはできません。
⑤はさめる所がある限り、パスはできず、必ず打たなければなりません。
⑥片方が打てるところがなくなったときは、打てるところができるまでパスとなり、その間は相手が連続して打ちます。
⑦盤面が全部埋まるか、黒白ともに相手の石をはさめなくなったときゲーム終了となり、石の数の多い方が勝ちとなります。

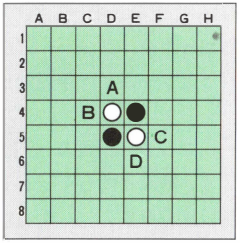
4.オセロのルール

①まず盤の中央に黒石と白石を図1－1のように置き黒が先手で開始します。

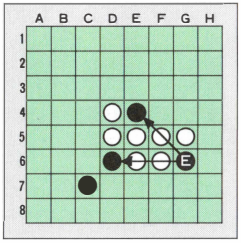
※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に表示されます。

②必ず相手の石がはさめる所に石を置き、はさんだ石をひっくり返します。図1－1ではA、B、C、Dの4ヶ所が黒の着手可能な場所です。

※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に石がひっくり返ります。



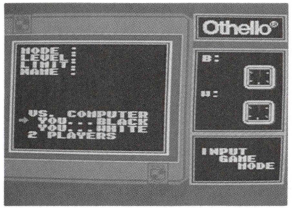
(図1－1)

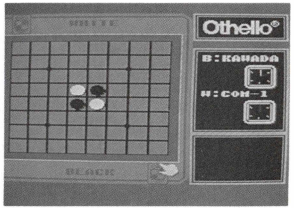


(図1－2)

④2人ゲームの場合はBLACKはコントローラーⅠ、WHITEはコントローラーⅡで遊びます。

⑤待ったをする場合はBボタンを押すと、メッセージ欄に、CANSEL、続いてACCEPT YES、NO の文字が出ます。OKの場合はYES に矢印を合わせBボタンを押すと待ったができます。





3.ゲームの進行

①まずゲーム画面が出ます。コンピュータとの対戦の場合、BLACK、WHITEに関係なく自分は画面の下になります。
②指マークを十字ボタンで操作し、打ちたい所に持っていってAボタンで決定します。
③打てない場所に打つと、TRY AGAINの文字がメッセージ欄に出ますのでもう一度打ち直してください。
④コンピュータが考えている時は、COMPUTER THINKINGの文字がメッセージ欄に出ます。
⑤ファミリーコンピュータ用オセロは待ったをすることができます。
LEVEL 1……無制限
LEVEL 2、3…3回
LEVEL 4……公式ルールに基づくものとするため待ったはできません。
コンピュータが打った後、Bボタンを押すと、CANSELの文字がメッセージ欄に出て一手前の画面にもどります。
⑥自分で打てる場所がない場合、メッセージ欄にPASS// PUSH "A" BUTTONの文字が出ます。Aボタンを押してゲームを進行させてください。
⑦ゲームが終わるとGAME END, PUSH START BUTTONの文字が出ます。スタートボタンを押すと、石が並べかえられ、数と勝敗がメッセージ欄に表示されます。
⑧持ち時間は画面右側の時計で表示されます。残り30秒以後、ビープ音で警告します。時間オーバーになると負けになります。
⑨ゲームが終り、石の並べ変えも終った後、スタートボタンを押すと、タイトル画面の後、終ったゲームが一手目から最後まで順番に再現されます。
⑩再度ゲームをはじめる時、モードセレクト画面にPLAY AGAINの文字がつけ加わります。前回と同じモードで遊びたい時選べばすぐにゲームがはじまります。